

生成AIと「日本らしさ」について考える

徳久 良子

愛知工業大学/理化学研究所

[rtokuhisa at aitech.ac.jp](mailto:rtokuhisa@ait.ac.jp)

自己紹介

2001年4月 豊田中央研究所 入所
2021年4月 東北大学准教授（クロスアポイントメント）
2024年4月 愛知工業大学情報科学部情報科学科着任
9月 理化学研究所客員研究員

専門：自然言語処理・対話システム

学会活動：

人工知能学会対話システムシンポジウム実行委員
言語処理学会理事（若手担当）



<https://aitech.ac.jp/~nlplab/>



AIT 愛知工業大学

AIが紡ぐ言葉と世界：生成AIと人間の共創「生成AIと日本らしさについて考える」

本日の内容

テーマが「AIが紡ぐ言葉と世界：生成AIと人間の共創」なので
実社会での生成AIの活用を中心に話します

①生成AIの「今」

②日本文化常識のベンチマーク：MECHA-ja

③AIが紡ぐ言葉と世界：生成AIと人間の共創



本日の内容

テーマが「AIが紡ぐ言葉と世界：生成AIと人間の共創」なので
実社会での生成AIの活用を中心に話します

①生成AIの「今」

②日本文化常識のベンチマーク：MECHA-ja

③AIが紡ぐ言葉と世界：生成AIと人間の共創



生成AIとは

- 生成AI (Generative Artificial Intelligence) とは
 - さまざまなコンテンツを自動生成できる人工知能



ChatGPT
(OpenAI)
2022年11月30日

Gemini

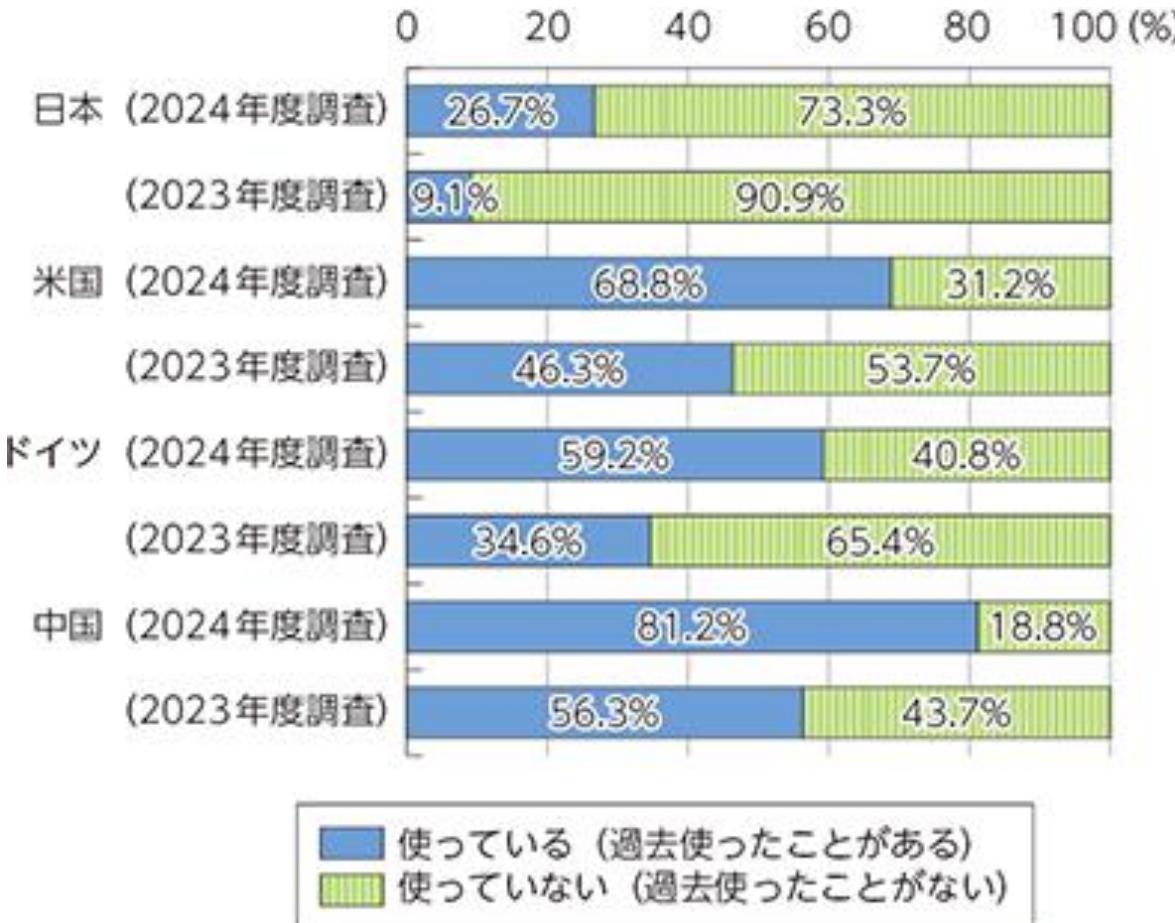
Gemini
(Google DeepMind)
2023年12月



Claude
(Anthropic)
2023年3月

生成AIサービス利用経験（国別）

図表 I -1-2-7 生成AIサービス利用経験(国別)



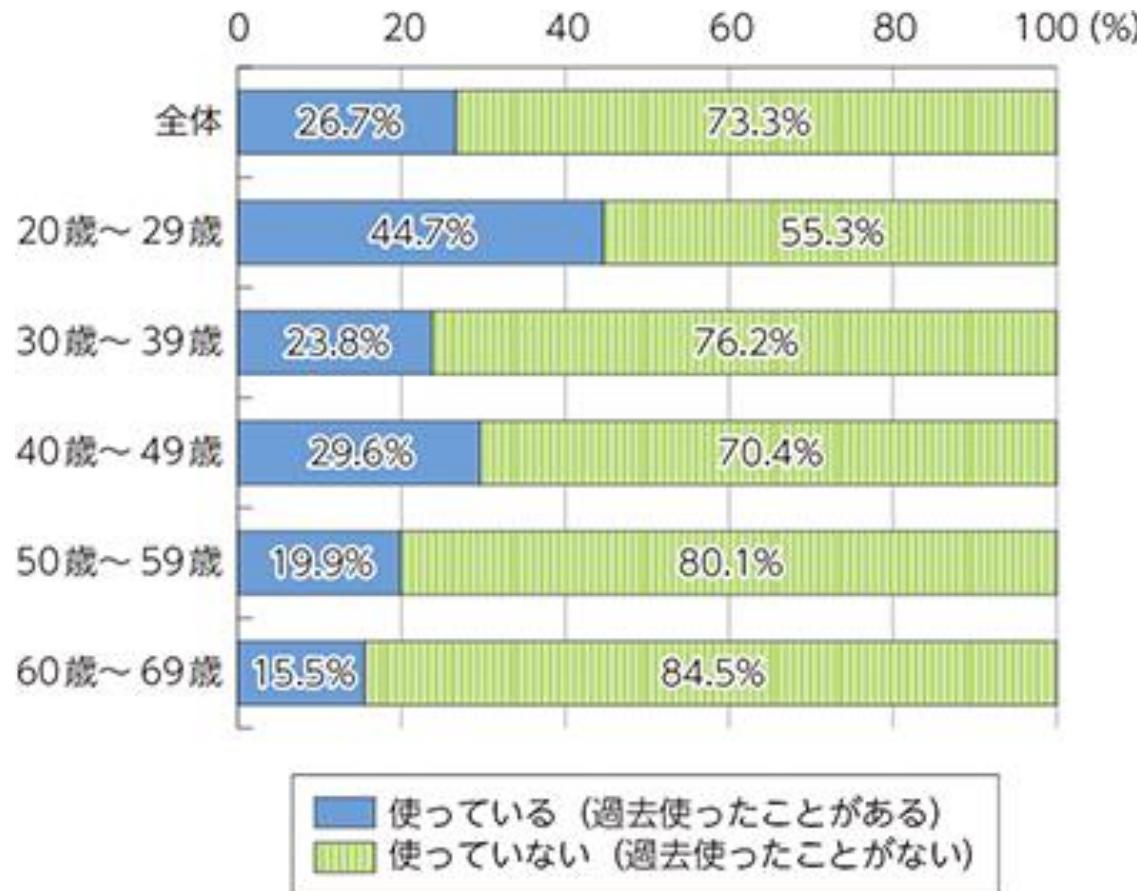
2023→2024も伸びたが
2024→2025ではさらに利用者が
増えたと予想される

総務省情報通信白書（令和7年度版）より引用

<https://www.soumu.go.jp/johotsusintokei/whitepaper/ja/r07/html/nd112210.html>

生成AIサービス利用経験（年齢別）

図表 I -1-2-8 生成AIサービス利用経験(年代別、日本)



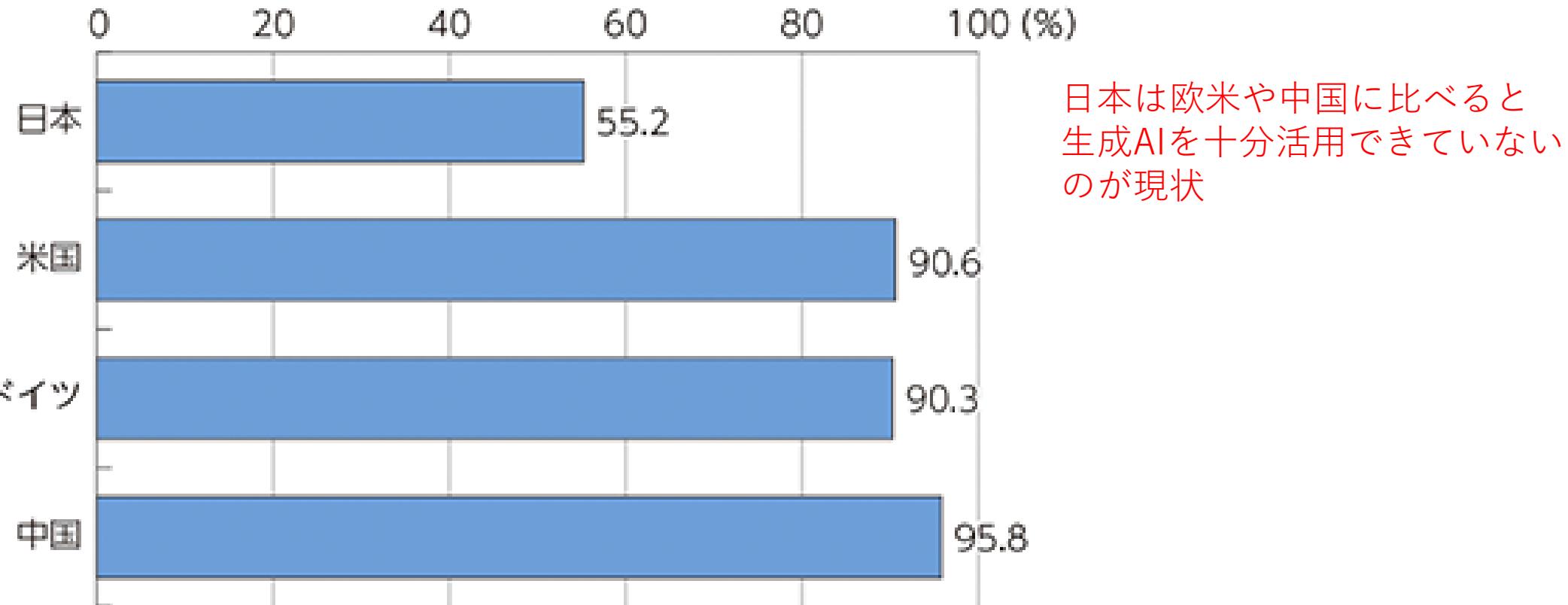
20代では2024時点で半数近く

総務省情報通信白書（令和7年度版）より引用

<https://www.soumu.go.jp/johotsusintokei/whitepaper/ja/r07/html/nd112210.html>

企業における業務での生成AI利用率

図表 I -1-2-14 企業における業務での生成AI利用率(国別)



総務省情報通信白書（令和7年度版）より引用

<https://www.soumu.go.jp/johotsusintokei/whitepaper/ja/r07/html/nd112220.html>

生成AIにできること：テキスト生成

Gemini

友だちを招待

PRO



2. AIとテクノロジーの「真の社会実装」

AIブームが一巡し、私たちの生活の裏側で「当たり前に動くインフラ」へと変化します。

- **AIエージェントの普及:** 単に質問に答えるだけでなく、旅行の予約や仕事の事務処理を自律的にこなす「AIエージェント」がスマホやPCに標準搭載されます。
- **量子コンピュータの商用化への一歩:** 金融や創薬の分野で、これまでのコンピュータでは不可能だった計算が実用化レベルに達し始めると予測されています。
- **空飛ぶクルマの日常化:** 2025年の大阪・関西万博を経て、特定の都市部で商用運行が本格的にスタートする可能性があります。

3. 宇宙開発の新時代

人類が再び月を目指す「アルテミス計画」が重要な局面を迎えます。

- **アルテミス2号:** 宇宙飛行士を乗せた月周回ミッションが予定されており、人類が数十年ぶりに月の近くまで行く姿をリアルタイムで見ることになるでしょう。
- **火星探査の加速:** 日本の「MMX（火星衛星探査計画）」など、火星の謎を解き明かすための重要な打ち上げやデータ回収が期待されています。

4. 経済と社会の転換点

- **インドの躍進:** 日本のGDPがインドに抜かれ、世界第5位になると予測されているのが2026年前後です。経済のパワーバランスが大きく動きます。
- **働き方の再定義:** AIによる業務効率化が進む一方で、多くの企業で「リスキリング（学び直し）」が必須となり、個人のスキルがより重視される社会になります。

2026年は、新しい技術や仕組みが「未来の話」ではなく「日常の景色」に変わる、非常に変化の激しい、しかしワクワクする一年になりそうです。

特定の分野（例えば「投資」や「特定の趣味」など）について、もっと詳しく知りたい部分はあ

◆
2026年は、テクノロジーが「実験」から「実用」のフェーズへ完全に移行し、スポーツや宇宙開発などの大きなイベントが目白押しの、非常にエネルギーな一年になると予測されています。

主要なトピックを4つの視点でまとめました。

1. スポーツ・文化のビッグイヤー

2026年は世界的なスポーツ大会が重なる、ファンにとってたまらない年です。

- **FIFAワールドカップ（北米大会）:** アメリカ、カナダ、メキシコの3カ国共同開催。出場枠が48チームに拡大され、史上最大規模の大会となります。
- **ミラノ・コルティナ冬季五輪:** イタリアで開催。サステナビリティ（持続可能性）を重視した新しい形のオリンピックとして注目されています。
- **アジア競技大会（愛知・名古屋）:** 日本で22年ぶりに開催されるアジア最大のスポーツ祭典です。

GoogleのGeminiで生成されたテキスト



AIT 愛知工業大学

AIが紡ぐ言葉と世界：生成AIと人間の共創「生

生成AIにできること：画像生成

ChatGPT 4 ▾



あなた

メガネをかけた賢そうなうさぎが、プログラミングする様子をイラストにして



ChatGPT



Here is the illustration of a smart-looking rabbit wearing glasses and programming at a computer. Let me know if you need any adjustments!



“メガネをかけた賢そうなうさぎが、プログラミングする様子をイラストにして”

OpenAIのChatGPTで生成された画像

生成AIにできること：画像生成



あなた

メガネをかけた賢そうなうさぎが、プログラミングをする様子をイラストにして。うさぎの毛はふさふさで、可愛いネクタイをしたうさぎにして。背景にはグリーンの大きな植物を置いて、机の上には大きなパソコンのディスプレイの他に、ペン立てを置いて。ペン立てには4本ぐらいペンを立てて。



ChatGPT



Here is the illustration of a smart-looking rabbit programming on a computer, complete with glasses, a cute tie, and surrounded by a cozy workspace.



“メガネをかけた賢そうなうさぎが、プログラミングする様子をイラストにして。うさぎの毛はふさふさで、可愛いネクタイをしたうさぎにして。背景にはグリーンの大きな植物を置いて、机の上には大きなパソコンのディスプレイの他に、ペン立てを置いて。ペン立てには4本ぐらいペンを立てて。”

OpenAIのChatGPTで生成された画像

)共創「生成AIと日本らしさについて考える」

ChatGPTの出力の著作権

Content

<https://openai.com/policies/terms-of-use#3-content&> より引用

Your content. You may provide input to the Services (“Input”), and receive output from the Services based on the Input (“Output”). Input and Output are collectively “Content.” You are responsible for Content, including ensuring that it does not violate any applicable law or these Terms. You represent and warrant that you have all rights, licenses, and permissions needed to provide Input to our Services.

Ownership of content. As between you and OpenAI, and to the extent permitted by applicable law, you (a) retain your ownership rights in Input and (b) own the Output. We hereby assign to you all our right, title, and interest, if any, in and to Output.

Similarity of content. Due to the nature of our Services and artificial intelligence generally, output may not be unique and other users may receive similar output from our Services. Our assignment above does not extend to other users’ output or any Third Party Output.

コンテンツの所有権

お客様と OpenAI との間において、適用される法律で許可される範囲において、お客様は、(a) インプットに対する所有権と、(b) アウトプットに対する所有権を持ちます。当社は、アウトプットに関するすべての権利、権限、および利益をお客様に譲渡します。



ただし機械学習には使えないで注意が必要

<https://openai.com/policies/terms-of-use#3-content&> より引用

禁止事項 お客様は、違法行為、有害行為、又は悪用する行為のために当社の本サービスを使用してはなりません。例えば、以下の事項は禁止されます。

- ・他者の権利を侵害、悪用、又は侵害する方法で本サービスを使用すること。
- ・当社の本サービスを変更、コピー、リース、販売、又は配布すること。
- ・当社モデル、アルゴリズム、又はシステムを含む、本サービスのソースコード又は基礎となるコンポーネントの発見、リバースエンジニアリング、逆コンパイルについて試みたり、他者を支援したりすること（当該制限が適用法令で禁止されている場合を除く）。
- ・データ又はアウトプット（以下に定義します）を自動又はプログラムにより引き出すこと。
- ・人が作り出したものではない場合に、アウトプットを人が作り出したものと表示すること。
- ・レート制限や規制を回避したり、当社が本サービスに実装させている保護措置や安全管理上の緩和対策を迂回したりするなど、本サービスを妨害又は中断させること。
- ・アウトプットを使用して、OpenAIと競合するモデルを開発すること。



生成AIにできること：動画生成



OpenAIのsora2proで生成された動画

本物の動画はどれでしょう？

愛知工業大学名電高校 1年生139名に
クイズを出した結果（2025/12/10実施）

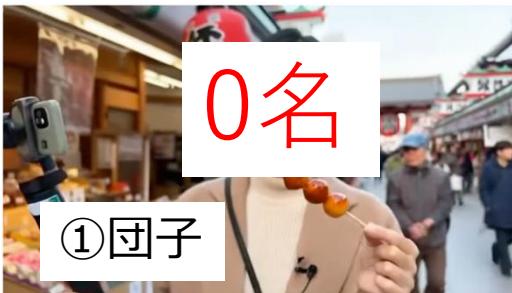
- ①から⑥の動画のうち、5つはAI（sora2pro）によって作られた動画です。
- AIによって作成されていない、本物の動画はどれでしょう？



本物の動画はどれでしょう？

愛知工業大学名電高校 1年生139名に
クイズを出した結果（2025/12/10実施）

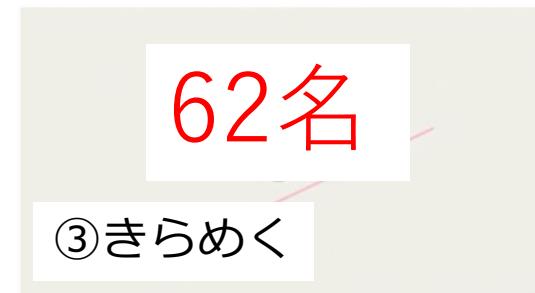
- ①から⑥の動画のうち、5つはAI（sora2pro）によって作られた動画です。
- AIによって作成されていない、本物の動画はどれでしょう？



0名



22名



62名



49名



4名



2名

【高校1年生139名へのアンケート結果】 【正解】

教育現場では生成AIリテラシー教育も本格化

<https://www.classroom-adventure.com/ja/rays-blog-jpn>



慶應大学の学生が設立した Classroom Adventureが作成
2022年Google主催のファクトチェック世界大会4位
2023年4月に公開
多くの教育現場で導入されている

https://www.soumu.go.jp/use_the_internet_wisely/special/generativeai/

The screenshot shows a page titled '上手にネットと付き合おう! 安心・安全なインターネット利用ガイド' (How to use the internet well! Guide to safe and secure internet use). The main heading is '生成AIはじめの一歩 ~生成AIの入門的な使い方と注意点~' (First step with generative AI ~Introduction to usage and points to note~). Below it, a text block explains that AI is a versatile tool and provides three points for beginners. To the right, there are download links for 'PDF' and 'PPTX' files.

生成AIはさまざまな場面・目的で利用可能な便利なツールです。
本ページでは、今後の生活中で生成AIに触れる国民の方（初心者）向けに、

- ① 生成AIの基礎知識
- ② 生成AIの活用場面や入門的な使い方
- ③ 生成AI活用時の注意点

をご紹介する教材を掲載しています。
生成AIをご自身で利活用できるリテラシーを身に付けるために、ぜひご活用ください。

生成AIの仕組み

生成AIに指示を入力すると、文脈に沿った回答が出力される

PDF
一括ダウンロード

PPTX

総務省も生成AIの教育資料を公開



AIT 愛知工業大学

AIが紡ぐ言葉と世界：生成AIと人間の共創「生成AIと日本らしさについて考える」

本日の内容

①生成AIの「今」

②日本文化常識のベンチマーク：MECHA-ja

③AIが紡ぐ言葉と世界：生成AIと人間の共創



ひとつのLLMが複数の言語を生成可能

ChatGPT 5 ▾

↑ 共有する

こんにちは

こんにちは！👋

今日はどんなことをお手伝いしましょうか？

白 ⌂ ⌂ ⌂ ⌂ ⌂ ...

中国語の勉強しているから、ちょっと中国語で話してもいいかな

もちろんです！😊

中国語で話していただいて大丈夫ですよ。

你想用中文聊些什么呢？

白 ⌂ ⌂ ⌂ ⌂ ⌂ ...

请告诉我去中国出差时携带哪些物品比较方便

ChatGPT 5 ▾

↑ 共有する

请告诉我去中国出差时携带哪些物品比较方便



好的～😊 去中国出差时，可以考虑携带以下物品，会比较方便：

■ 电子类

- 国际通用的插头转换器（中国使用三孔/两孔插头，电压220V）
- 移动电源（有时出差途中不方便充电）
- 随身Wi-Fi或已开通国际漫游的手机卡（方便上网）

■ 支付/资金

- 信用卡/银联卡（部分地方不支持Visa/Master，银联更常用）
- 支付宝/微信支付（如果能提前绑定银行卡，使用会非常方便）

■ 生活类

- 常用药品（肠胃药、感冒药等，中国药店可以买，但自己带更安心）
- 湿纸巾/消毒液（外出用餐或出差途中可能会用到）
- 口罩（部分场合仍需佩戴）

■ 文件类

- 护照和签证（复印件或扫描件也要留一份）
- 工作资料/演示文档（最好准备电子版和U盘备份）
- 名片（在商务场合很常见）

■ 服装类

- 正装（会议或正式场合用）



ひとつのLLMが複数の言語を生成可能



服装类

- 正装（会议或正式场合用）
- 轻便衣物（根据季节带合适的衣服）

👉 总结：电子产品 + 支付工具 + 生活必需品 + 工作资料，基本就能保证出差顺利。

要不要我帮你整理一份 中日对照版的“出差携带物品清单”，这样你学习中文时也能对照记忆？



Thanks. You are so kind.

You're very welcome! 😊👍

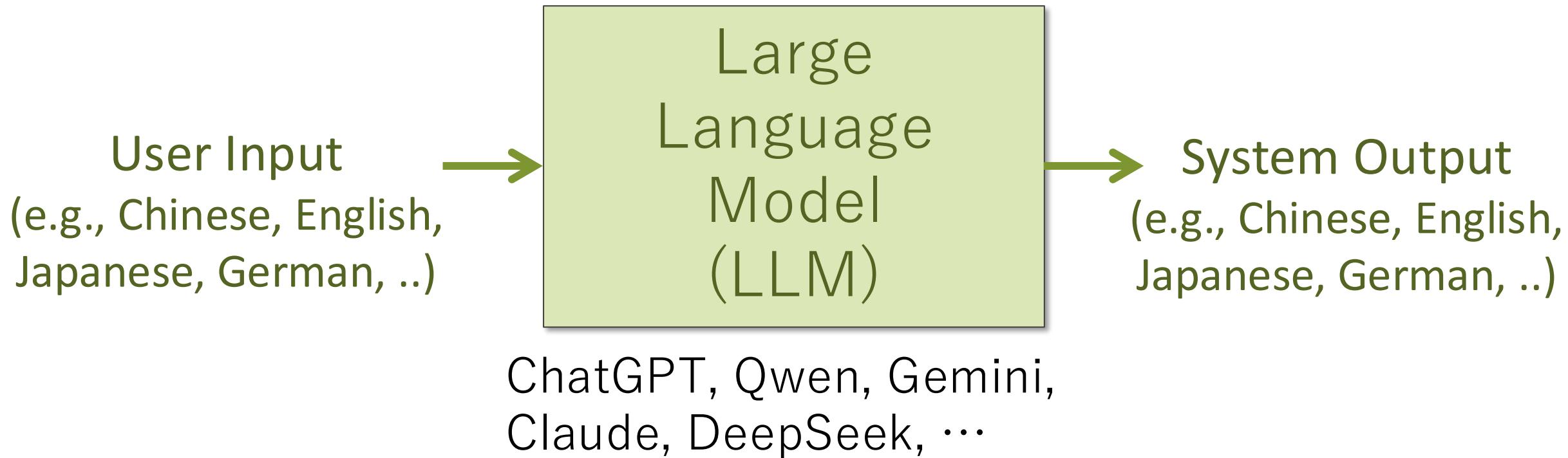
I'm glad it was helpful.

Would you like me to also help you practice in Chinese and English at the same time (for example, giving you bilingual lists or short dialogues), so that it's both practical for your trip and good for your study?



地域特有の文化や慣習はどこに？

LLMがグローバルになるということは地域特有の文化や慣習が失われることになつていいか？





- Multimodal Everyday-life and Cultural Habits Assessment
- 日本らしさと日常らしさのラベルつきデータ



質問

この写真の料理の中で、勝負運をアップさせる縁起の良い食べ物とされているのは次のうちどれですか。

選択肢

- A. 数の子 B. 箍 C. 黒豆 **D. 栗きんとん**

日本らしさ ↑ (0.0~1.0)

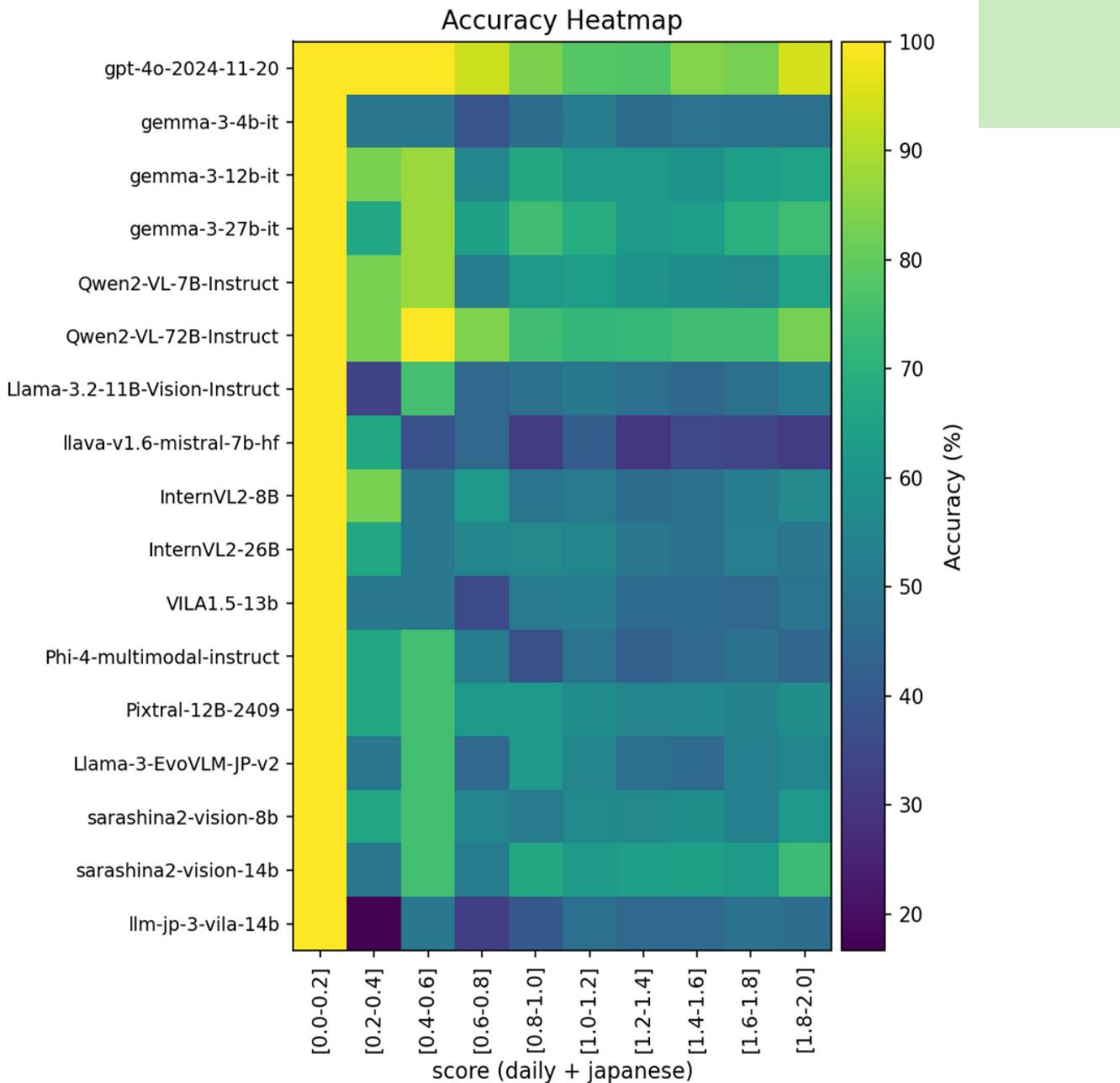
0.96

日常らしさ ↑ (0.0~1.0)

0.89

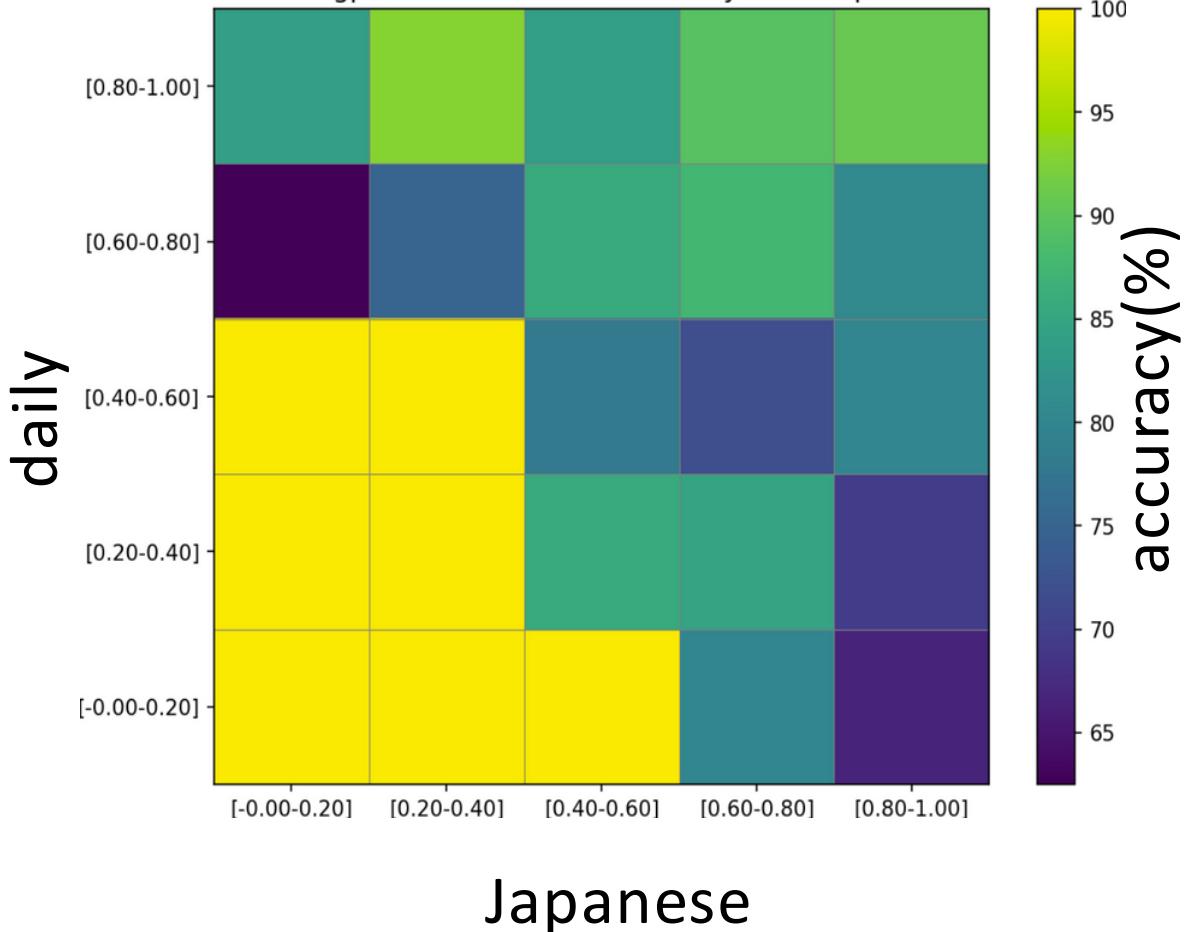
LLMの精度

- 「日常らしさ + 日本らしさ」が低いと100%正解できる
- 「日本らしさ + 日常らしさ」が高い事例は正解率が低い傾向にある

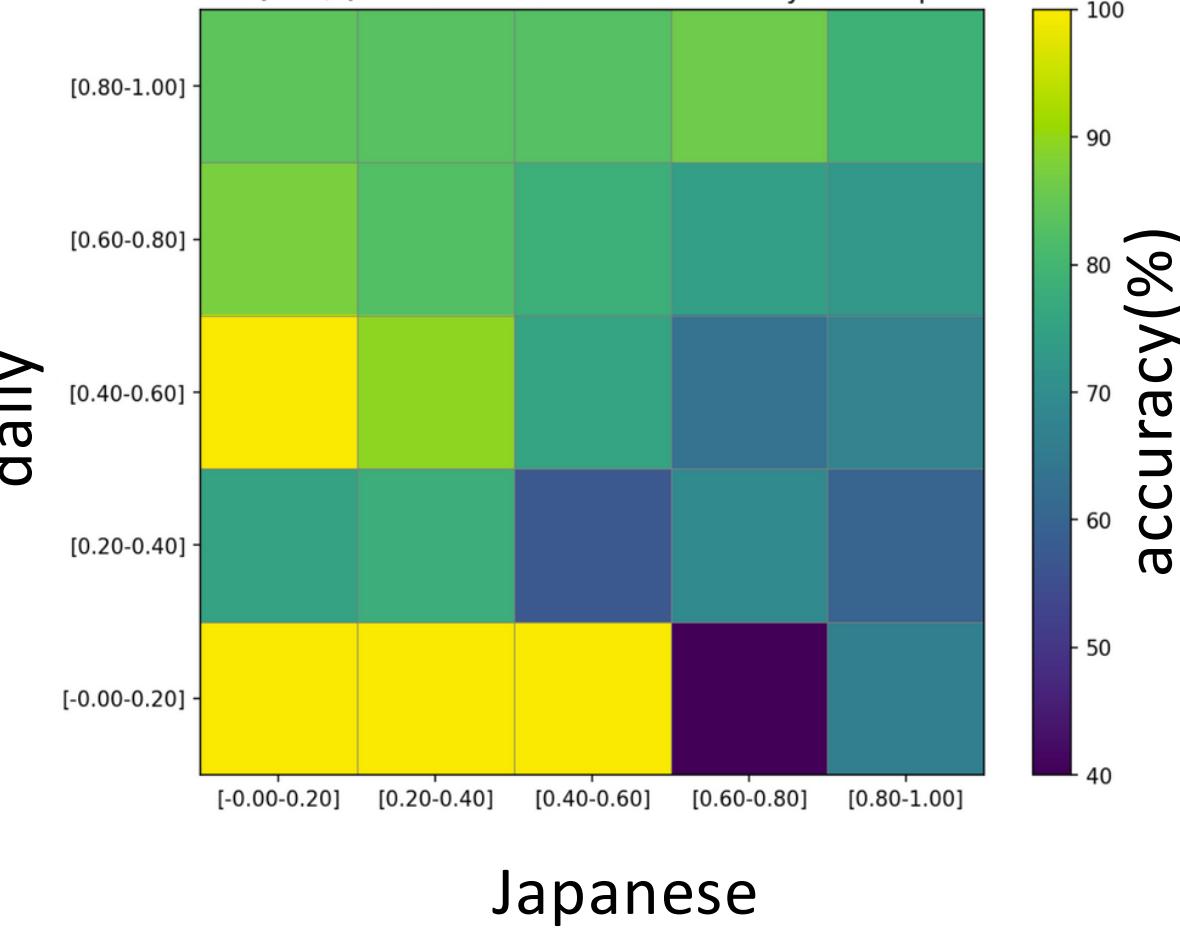


MECHA-jaに対するGPTとQwenの精度

gpt-4o-2024-11-20



Qwen2-VL-72B



本日の内容

①生成AIの「今」

②日本文化常識のベンチマーク：MECHA-ja

③AIが紡ぐ言葉と世界：生成AIと人間の共創



生成AIと人間が共創するまでの議論

- 生成AIを人はどんな場面でどのように活用すべきか
- 生成AIはAIらしくあるべきか、人間らしくなるべきか
 - 目的やユーザに依存する話で、答えはひとつではない？
- 地域特有の文化や慣習をどのように生成AIの中で培うべきか
 - 個別知識をいかに扱うかは現在も進められている研究課題



まとめ

■ 生成AIの「今」

- テキスト生成、画像生成、動画生成
- 動画生成は現在はAIが生成したことが見破られてしまう精度だが時間の問題か
- ひとつのLLMが複数言語を生成可能

■ 日本文化常識のベンチマークMECHA-ja

- 「日常らしさ低 + 日本らしさ低」の4択問題の精度は100%
- 「日常らしさ高 + 日本らしさ高」の4択問題の精度は十分でない

■ 生成AIと人間が共創していく上で議論が必要なこと

- 生成AIはAIらしくあるべきか、人間らしくあるべきか
- 地域特有の文化や慣習をどのように生成AIの中で培うべきか

